При запуске программы должно открываться главное меню с данными пунктами:

1. Начать игру
2. Смена игрока
3. Рекорды
4. Справка
5. Выход

РЕАЛИЗОВАТЬ ЗАСТАВКУ

На заставке должны быть отражены название приложения, фамилия и номер учебной группы ее автора.

НАЧАТЬ ИГРУ

Открывается игра, и после подтверждения готовности пользователя начинается отсчёт таймера.

В игре нужно реализовать передвижение по карте ограничениям служат только стены, подбор грибов и спавн грибов на некоторое время трех видов (крутые, обычные, ядовитые) при подборе крутых начисляются двойные очки и увеличивается таймер смерти при подборе обычных начисляется одинарные очки при подборе ядовитых грибов у игрока теряется одна жизнь.

Вовремя игры на экране должна быть справочная информация об управлении

И выход в главное меню

СПРАВКА

При выборе пункта “Справка” выводится информация о возможностях программы/правилах игры, а также описываются действия, которые нужно выполнить для достижения определённых целей

СМЕНА ИГРОКА

При выборе пункта “Смена игрока” предлагается ввести новое имя игрока.